**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG**

**QUẢN LÝ CÁC APP BÁN HÀNG**

**I, GIỚI THIỆU CHUNG VỀ DỰ ÁN:**

* Tên dự án: Xây Dựng Ứng Dụng Quản Lý Các App Bán Hàng trên nền tảng web.
* Đơn vị chủ trì: Công Ty Lab Huế.
* Các căn cứ:
* Tình hình tin học hoá: Dựa vào tình hình thực tế của các nền tảng platform hiện tại như Shopify, WooComerce, amazon .. là các nền tảng bán hàng trực tuyến, quy mô phát triển những app hay những module gắn bên trong những nền tảng đó càng nhiều thì công ty cần 1 ứng dụng có thể quản lý các app ứng dụng nhỏ đó.
* Tình hình nghiệp vụ: Xây dựng ứng dụng quản lý các app này thì việc quản lý, thay đổi hay cập nhật thông tin dữ liệu cho từng app được thực hiện nhanh chóng và hiệu quả cũng như là thuận tiện nhất cho người quản lý. Biện pháp tin học hóa nhằm nâng cao tính hiệu quả và chính xác của việc quản lý các app ứng dụng. Giúp cho người quản lý tiết kiệm đươc thời gian quản lý hay cập nhật.
* Tính cần thiết của dự án: Dự án xây dựng ứng dụng quản lý các app bán hàng là vô cùng cần thiết trong thời điểm hiện tại, nhằm tăng hiệu quả và độ chính xác và đặc biệt hơn tiết kiệm khá nhiều về thời gian. Vì vậy dự án là vô cùng cấp thiệt phải được triển khai ngay.
* Mục tiêu và phạm vi: ... Huy
* Mục tiêu lâu dài: Nhằm tin học hóa việc quản lý hồ sơ cán bộ và học sinh trong nhà trường và có thể nhân rộng ra trên tất cả các trường THPT trên đất nước Việt Nam.
* Mục tiêu cụ thể: Tiết kiệm thời gian cũng như đơn giản hóa trong công việc của người quản lý. Nhằm tạo sự chuyên nghiệp trong công việc.
* Nội dung:
* Các chức năng cần đạt được:
* Hiển thị tất cả các app được quản lý.
* Hiển thị số lượng shop đã cài đặt app thông qua các hình thức paid, trial, Expired, Unsintall.
* Send mail cho các shop.
* Thêm, cập nhật những user có quyền ví dụ admin, marketer.
* Xem thông tin của shop đã cài đặt app.
* Xem dashboard của app.
* Tính năng cần đạt được:

-

-

* Các Hạng mục cần thực hiện:

-

-

* Hiệu quả dự kiến: Huy
* Dự án tiến trình triển khai: Minh
* Dự toán sơ bộ và lịch trình sơ bộ: Đức
* Kết Luận: Tính
* Phụ lục: Tính